STRATA™ STUDIO Pro 2.0

Power Macintosh専用

ハイエンド
プロフェッショナル
3次元グラフィックツール

HIGHEND
PROFESSIONAL
3-D GRAPHIC TOOL

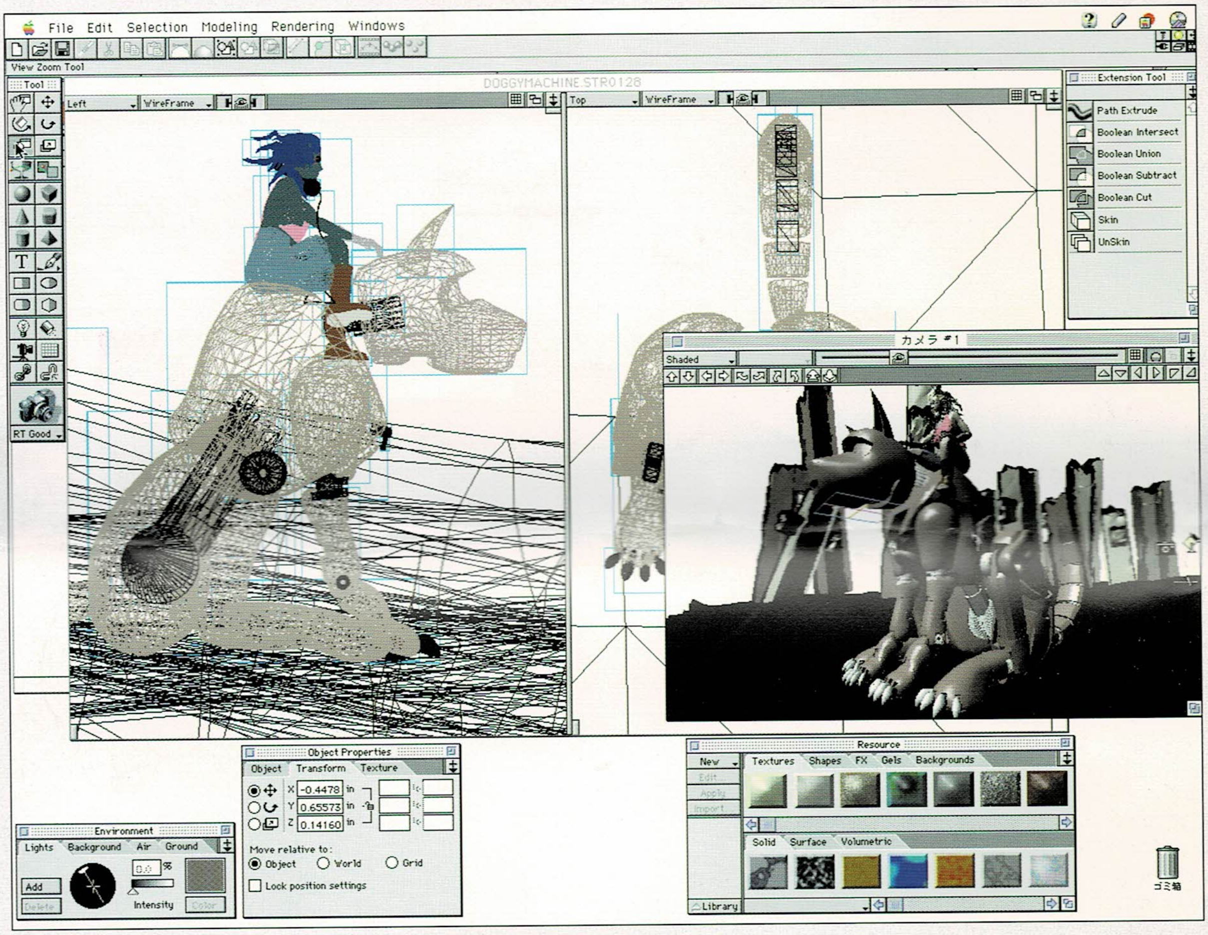


STRATA

STRATA STUDIOPro 2.0

Relentless 3-D Power for Creative Professionals

1993年の発売以来、多くのクリエーターに使用され、Macintoshの3Dグラフィックスのトップランナーであり続けてきたSTRATA STUDIOPro。モデリングに息を吹き込むマッピング、ライティング。アーティストにとっての絵筆となりうる使いやすいインターフェース。人間の視覚のみが認知しうる空気感、存在感までも再現するレンダリングクオリティー。そして1997年、STUDIOProは次なる高みに昇った。
STUDIOPro2.0は全てのコードが新しく書き直され、各機能がより高性能に、より早く、使いやすいものになった。STRATAならではの使いやすいユーザーインターフェースはそのままに、強力かつ拡張性にすぐれた新しいアプリケーションの誕生といっても過言ではない。
クリエーター諸君、STRATA STUDIOProを選択するのにためらうことはない。



■最新技術への対応

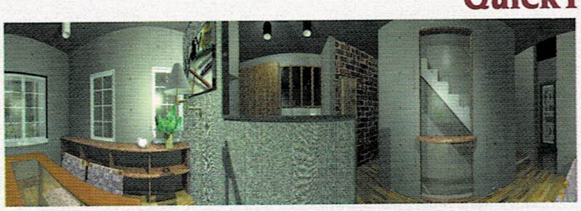
VRML※

インターネットのwwwブラウザーに3次元グラフィックス空間を出現させるVRML（バーチャルリアリティモデリングランゲッジ）形式をサポート。インターネット環境にすぐ対応できます。

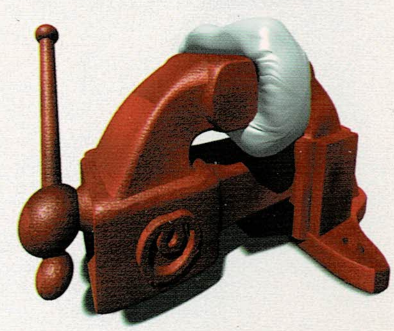
QuickDraw 3D

STUDIOPro2.0はアップル社のQuickDraw 3Dとそのファイルフォーマット、3DMF（3Dメタファイル）の入出力に完全対応。QuickDraw 3Dに対応したアプリケーション間でのファイルの互換がいっそう便利になりました。また、すべてのモデリング作成状況がQuickDraw 3Dの各種シェーディングにより、リアルタイムに描画され、作業効率が格段にアップ。

QuickTime VR



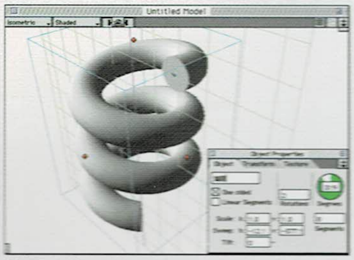
アップル社のQuickTime VRをサポートしています。オブジェクトを360度どの角度からでもながめることのできるオブジェクト形式、仮想空間のウォークスルーが可能なパノラマ形式に対応しています。

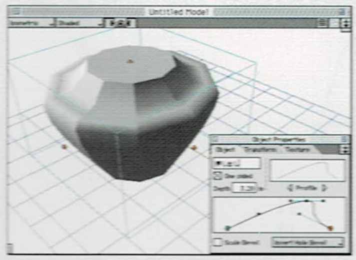


■STUDIOPro2.0 圧倒的な進化

Modeling-1
インコンテクストモデラー

インコンテクストモデラーにてモデリング時間が大幅に短縮されました。
モデリングそのものがどのツールを利用していても、作業画面からウィンドウを切り替えることなく、即座に作業にとりかかれるように設計されています。たとえば、回転体を作成する場合、断面を作成し、回転させるのはモデリング画面上にてリアルタイムで作業が可能です。また、一旦作成した後、断面の形状を変えたり、回転角度を変更したり、回転の中心を移動したりといった、試行錯誤も、即座にモデリングデータに反映するので、モデルが再構築されて、再描画されるのを待つといった必要性もありません。さらに、そのオブジェクトの情報がオブジェクトプロパティパレットに数値としてリアルタイムに現れ、逆に数値入力をすることによって、モデルの形状を変更することができます。


旋回モデル


押し出しモデル

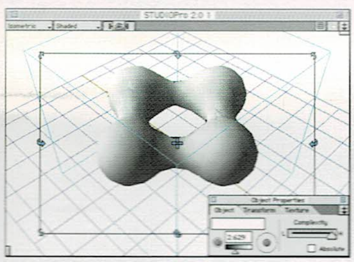


テキスト押し出しモデル

Modeling-2
メタボール

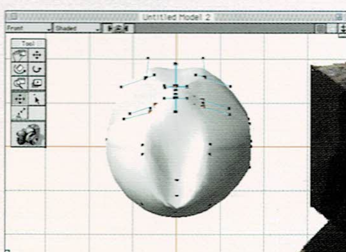
球体が有機的に合成し、自由な形状を作り出すメタボール。ver.2.0では球体であればどのような形でも扱えるようになり、かつ高速になりました。パラメータの設定もオブジェクトプロパティパレットにより、即座に変更可能です。




メタボールモデル

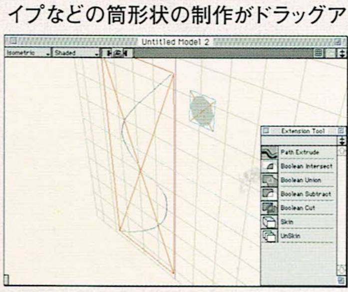
Modeling-3
ジオメトリー変換機能

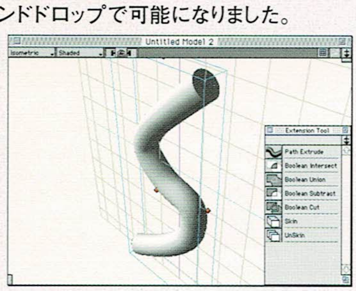
STUDIOPro2.0で作成したオブジェクトをベジェ、ポリゴン、ポリゴンメッシュ、スキンの各々形式間で変換でき、モデリングの自由度が格段に向上しました。(一部の変換には制限があります。)またベジェに変換後は、ベジェのハンドルを使用した変形をサポートしています。ポイントをつかみ押したり引いたり、ハンドルで変形したり、クリエーターが思った通りの形状を作成することが可能です。

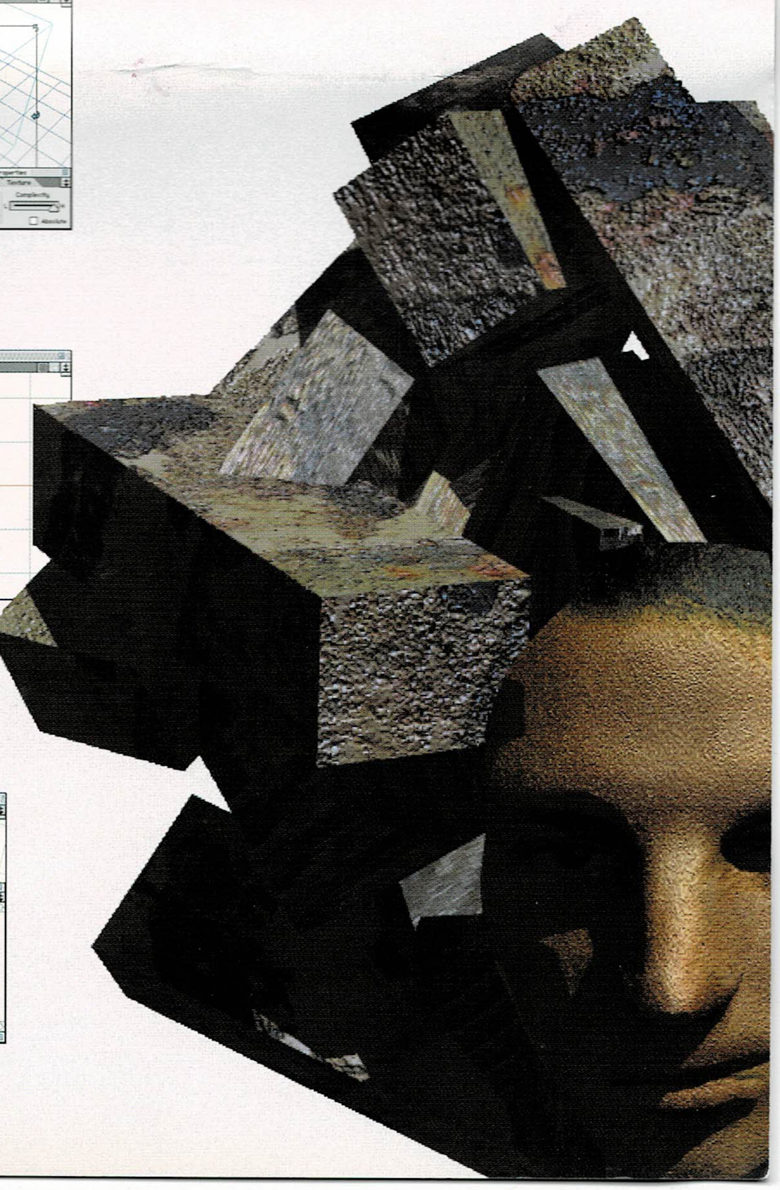

立体モデラー

Modeling-4
パス押し出し

描いたとおりの線にたいして、2次元形状を押し出していくパス押し出し。パイプなどの筒形状の制作がドラッグアンドドロップで可能になりました。


パス押し出し前


パス押し出し後

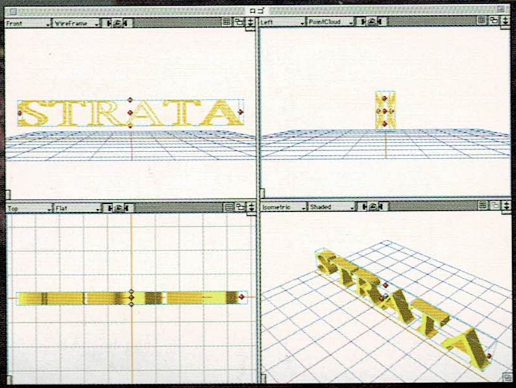


I N T E R F A C

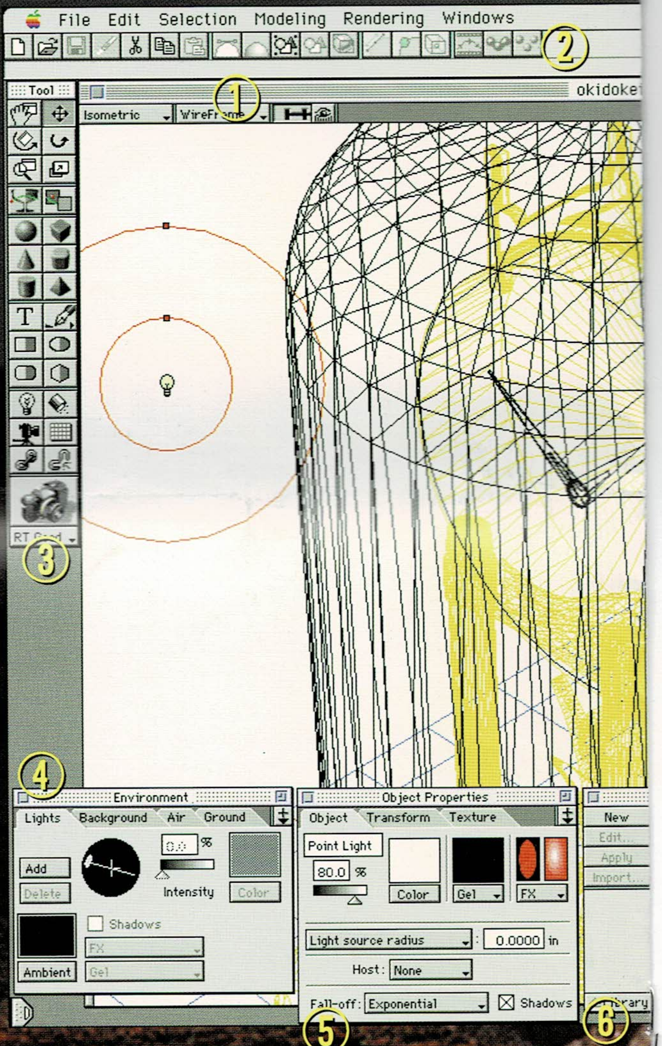
■使いやすく、洗練されたインターフェース

①モデリングウィンドウ

QuickDraw 3D対応により、テクスチャーやモデルリングがリアルタイムに表現できます。画面分割やワイヤーフレーム、スムースシェーディングなどの表示変更が自由自在で、ユーザーが思ったとおりのビューでの操作ができます。また、STUDIOPro2.0ではグリッド表示や、ナッジキー操作に対応により、さらに正確なモデルの配置などが大変容易になりました。カメラやライトの方向や、影響するエリアがマウス操作で簡単に変更可能です。



モデリングウィンドウ



②ボタンバー

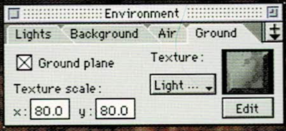
STUDIOProの操作性を一段と向上させているのが、このボタンバーです。ファイルのオープンクローズ、コピーペースト、オブジェクトの変換、メタボールコマンドなどをボタンバーでコントロールできます。

③ツールパレット

基本操作を行うのがこのツールパレット。まずビューとオブジェクトの移動や拡大縮小、回転の設定を行います。基本形状の3Dプリミティブオブジェクト、2Dオブジェクトを描き出し、またカメラやライトの配置、リンク設定もこのパレットでおこないます。レンダリングカメラもここにあり、試しレンダリングをするのに非常に便利です。

④環境パレット

環境設定パレットはバックグラウンドに加え、地面やライト、空気感の状態を設定します。サーチライトのような可視光束はライトと空気の設定により、容易に製作が可能になりました。また無限平面の設定も地面にテクスチャーを与えることによって可能です。



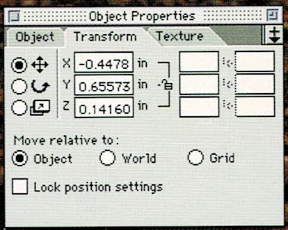
地面設定



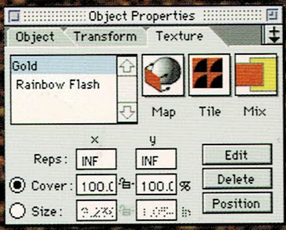
無限平面レンダリング結果

⑤オブジェクトプロパティパレット

ver.2.0から新たにオブジェクトプロパティパレットが加わりました。これによりオブジェクトタブ上ではどのようなモデルであれ、モデリングの状況がすぐ数値になってパレットに反映されます。数値入力やスライダーでこのパレットから逆にモデルを変形させることも可能です。テクスチャータブはマッピングの方法やタイリングを指定することができます。またオブジェクトの状態（位置、大きさ、角度）を数値によって制御するトランスフォームもここに搭載されました。オブジェクトの移動の制限も可能です。

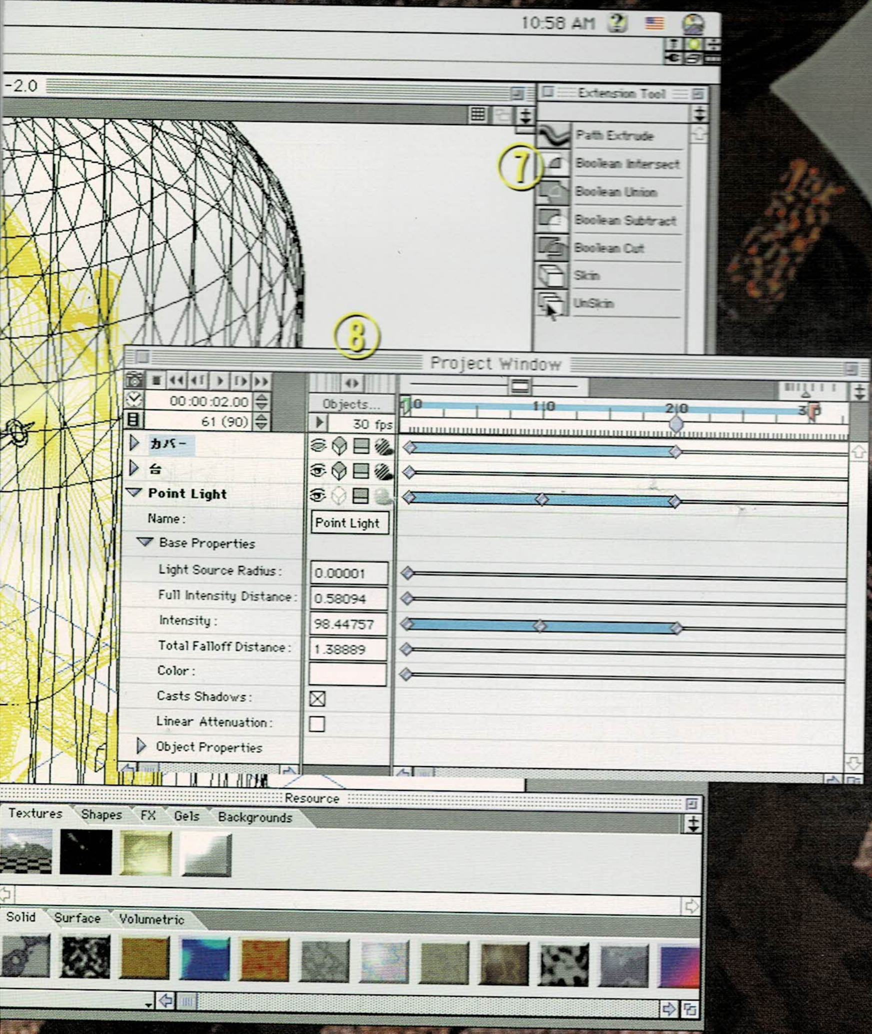


トランスファーム



テクスチャー

INTERFACE
インターフェース

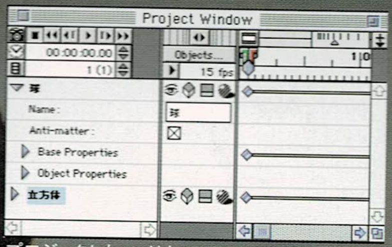


⑦エクステンションパレット

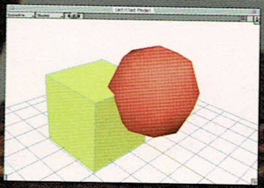
モデリング機能をパレット化しました。ブーリアン演算、スキン機能、パス押し出しなどの機能がデフォルトで使用可能です。また今後リリースされる予定のモデリングの拡張機能はここに追加されていきます。

⑧プロジェクトウィンドウ

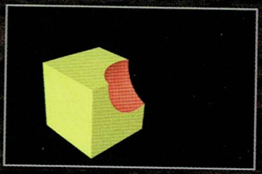
静止画、アニメーションいずれも一つの作品は多くのモデル、パーツ、マッピングデータ、ライト、カメラ、モーションパスの集合体です。これらのオブジェクトを階層構造だけでなく、個々のオブジェクトの形状情報、位置情報、ジオメトリー情報、マップデータ情報やカメラ/ライティング情報を時間軸で管理できるのが、このプロジェクトウィンドウです。いわばプロジェクトのコントロールセンター。イメージに合わせて作り上げたモデルを数値入力によって整形したり、オブジェクトやカメラを正確な位置に移動させたりできます。また、モデル、テクスチャー等の変形や、変化の度合いを時間軸に合せて、数値で変更することも可能です。正確なモデリングとアニメーションを効率よく進めるのに無くてはならないインターフェースです。



プロジェクトウィンドウアンチマター設定



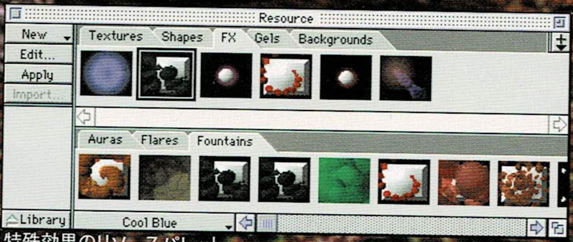
アンチマター設定モデル



アンチマターレンダリング結果

⑥リソースパレット

テクスチャー、シェイプ、特殊効果、バックグランド、光源マップなどをここに保存します。モデルに対してドラッグアンドドロップできるため、操作が容易になりました。データをフォルダごとに階層化し、大量のテクスチャー、シェイプを扱うモデルに大変便利です。

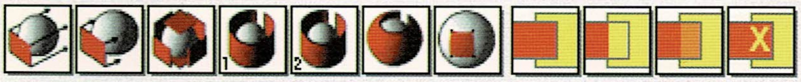


特殊効果のリソースパレット



マッピング
Mapping

わかりやすく強力なSTUDIOProのマッピングシステム。STUDIOPro2.0では1つのオブジェクトに複数のテクスチャーを貼り込むことができるマルチプルテクスチャーに対応。またオブジェクトの変形と貼り合わせたテクスチャーがシンクロするUVマッピングをサポート。



マッピング変更種類　　マルチプルテクスチャー種類

アニメーション
Animation

モーションコントロールカメラによるリアルで迫力のあるアニメーションが作成可能になりました。STUDIOPro2.0に追加された様々な特殊効果で、クリエーターのイメージ通りにアニメーション化させることが可能です。また、動きを規定するスピードコントロールや、モデルの変形をアニメーション化するデフォーメーション※、さらにアニメーションのキャラクターの手足を自然に動かすインバースキネマティックス※にも対応しています。



オープンドアプログラム
Opendoor Program

テクスチャー、モデリング、アニメーション、レンダリング効果のあらゆる領域で容易に拡張機能を作成できるよう、エクステンションのAPIを公開しました。これによりパワフルかつプロフェッショナルな環境に拡張性と自由度を与え、STUDIOProをさらに強力なマルチメディアツールとして発展させるものです。

●Power Module 1

数々のエクステンションが組み込まれている「Power Module 1」は後日ユーザーの方々に無償配布するプラグインです。「Power Module 1」にはインバースキネマティックス、デフォーメーション、モーフィング、新テクスチャーマッピングシステム、ネットワークレンダリング、3Dスペシャルエフェクト（火、煙、髪の毛）などが入る予定です。

※後日配布のフリープラグイン＜Power Module 1＞または、今後のフリーアップグレードにて追加される機能。



■**入力ファイルフォーマット**：STUDIOPro1.75、3DMF、DXF、PICT、Illustrator/EPSF、TIFF、QuickTime

■**出力ファイルフォーマット**：STUDIOPro2.0、3DMF、DXF、PICT、TIFF、QuickTime、QuickTime VRオブジェクト※、QuickTime VRパノラマ※、VRML※、Targa、JPEG

■**最大出力サイズ**：16000x16000ピクセル（出力形式：QuickTime、PICT）　32000x32000ピクセル（出力形式：Targa、JPEG）

■**モデリング**：3Dモデラー、2Dモデラー、ベジェ・スプラインモデリング、ポリゴンモデリング、デフォーメーション※、押し出し、旋回、スウィープ、メタボール、3Dブーリアン（和、差、積、カット）、スキン、プリミティブ、モデリングウィンドウのパース変更、モデリングウィンドウ分割、グリッド表示・吸着、ナッジキーコントロール、数値入力、リアルタイムシェーディング、インコンテクストモデラー、2Dドローイングツール、ベジェペンツール、パス押し、オブジェクトリンク、サンプルシェイプ、ジオメトリー変換

■**レンダリング**：ワイヤーフレーム、クイックシェーディング、スムースシェーディング、スキャンラインレンダリング※、レイトレーシング、レイディオシティ、フィールドレンダリング、サスペンドレンダリング、ネットワークレンダリング※、NTSC,PALビデオ出力

■**レンダリングオプション、イフェクト**：アルファチャンネル、アンチエイリアス、シャドウ、反射、透過、グロー、影の透過、間接光（レイディオシティレンダリング時のみ）、レンダリングブーリアン

■**アニメーション**：テクスチャーアニメーション、パスアニメーション、ライトアニメーション、カメラアニメーション、姿勢制御、モデリングの変形アニメーション、アニメーションプレビュー、インバースキネマティックス※、デフォーメーション※

■**カメラ**：被写界深度、ズーム、カメラウィンドウオペレーション（パン、ドリーなど）、モーションブラー、シャッタースピード設定、縦横比設定、焦点距離設定

■**ライト**：視覚的ライト操作・範囲設定、スポットライト、ポイントライト、ディレクショナルライト、アンビエントライト、ソフトエッジ、光源マップ設定

■**テクスチャー、マッピング**：単色テクスチャー、サーフェステクスチャー、イメージ取り込み、グロー、バンプ、反射、透明マップ、マルチプルテクスチャー、プロシージャルテクスチャー、ロトスコープ、ボリュームシェーダー、モデリング画面上でのマッピング設定、UVマッピング※

■**特殊効果**：オーラ、レンズフレア、噴水、髪の毛※、炎※、煙※

※後日配布の無償プラグイン<Power Module 1>または、今後の無償アップグレードにて追加される機能。

STRATA Information

Strata製品の各種情報はインターネットとFAXによって入手できます。是非ご利用ください。

■Strataホームページ

製品情報満載中のStrataホームページ!
Strataのホームページでは、最新情報、製品ガイド、フォーラム、デモソフト、ギャラリーなど最新の製品情報をインターネットにて提供しています。今すぐアクセスしてください。
<Japan> http://www.strata3d.co.jp
<U.S.A> http://www.strata3d.com

■24時間FAX情報サービス

Strataの製品カタログFAXサービス!
1.FAXから電話番号03-3820-1200をダイヤルしてください。
2.音声ガイダンスにしたがって情報BOX番号を押してください。
3.音声にしたがってFAXのスタートボタンを押してください。
<FAX> 03-3820-1200
<BOX Number> VIDEOShop/41030

■製品に関する問い合わせ先

株式会社ソフトウェア・トゥー
〒134 東京都江戸川区臨海町3-6-2
TEL 03-5676-2177　FAX 03-5676-2171
http://www.swtoo.com

動作環境
●ハードウェア：Power Macintosh専用 ●OS：System7.5.5、漢字Talk 7.5.5以上 ●必要搭載メモリー：40MB以上（64MB以上推奨） ●ハードディスク空き容量：40MB以上



希望小売価格
248,000円（税別）

STRATA　Strata, Inc.　〒150 東京都渋谷区恵比寿1-24-15
FAX: 03-3446-8035　E-mail: info@strata3d.co.jp

作品提供：内原恭彦、和泉雄資、Shawn Berry